

DÉFI SCRATCH : LE LABYRINTHE

Consigne : Il y a deux niveaux de difficulté. Commencer par le plus facile.

Pour chaque niveau, ouvrir le fichier scratch correspondant puis rédiger un programme permettant au lutin d'atteindre le rond.

Attention ! Ne pas toucher au bloc **Réinitialiser**, il a pour but de placer au bon endroit le lutin au départ.

Contraintes à respecter :

- Le lutin ne peut se déplacer que dans la zone blanche.
- La trace du lutin doit être activée.
- Le lutin doit arriver au centre du rond.
- Pour le niveau 2, limiter le plus possible le nombre de blocs utilisés.