

LE PARACHUTE

Le parachute offre une multitude d'activités physiques de coordination et d'expression.

Son utilisation développe des capacités relevant de domaines différents :

- **Corporel** : motricité globale (équilibre, coordination générale, rythme, enchaînement de gestes),
- **Spatial** : latéralisation, orientation, déplacement,
- **Social** : coopération, respect des autres, entraide,
- **Créatif** : imagination (recherche de nouvelles figures) et expression (chorégraphies collectives avec ou sans support musical).

Le grand nombre de participants implique des consignes précises, des règles de fonctionnement claires et reconnues de tous.



OBJECTIFS : développer l'aptitude à l'expression et à la communication, encourager la confiance, la compréhension et le respect de l'autre, développer la coopération et l'esprit d'équipe. (Utilisation d'un matériel commun pour atteindre un projet de groupe.).

QUELQUES IDEES DE JEUX

- 1 - **Pour faire connaissance**, présentation de chacun avec un geste en disant son prénom, que tout le monde va refaire et répéter ensemble après.
- 2 - **Un peu de manipulation** : pour bien tenir la toile avec le pouce par-dessus, ne pas utiliser les poignées si plus de participants que le nombre de poignées... apprendre à sentir la toile, à bien la tendre, à marcher avec et tous ensemble...
- 3 - **La roue** : faire tourner tous ensemble le parachute qui reste tendu, les 2 mains sur la toile... sans bouger puis en faisant un pas chassé... dans un sens, dans l'autre.
- 4 - **Le carrousel** : puis juste la main droite, ou la main gauche... en marchant, sautillant ou en trotinant pas trop vite... ou plus pour les plus grands.
- 5 - **Le parapluie** : ... après, 1 2 3 parapluie, lever la toile en l'air tous ensemble et se regarder sous le parachute...
- 6 - **Le carrefour** : ... avant de changer de place selon la consigne : ceux qui ont des lunettes, les cheveux longs ou qui aiment les épinards ... en se déplaçant sous la toile du parachute avant qu'elle ne retombe
- 7 - **La holà** : assis, puis accroupi, puis debout sans changer de place ... chacun à son tour : tous accroupis, puis un se lève, puis s'abaisse, 2 ème tour : lever les bras au-dessus de la tête, 3 ème tour : sauté le plus haut possible...
- 8 - **Le concert de vagues** : de plus en plus haute, puis calme, échangeons nos vagues...
- 9 - **La traversée du lac** : un lac magique qui peut modifier son aspect, Abracadabra : chacun tire fort sur le parachute et le tient au ras du sol... annonce comment est la surface du lac : gelée = très tendue, bouillonnante avec des bulles, gluante avec de lentes ondulations, très agité avec des vagues monstrueuses,... etc. passer de calme à agité, de très basse à très haute
- 10 - **La chasse au trésor englouti** : avec des plongeurs qui vont récupérer le trésor... sous le parachute... par groupes rapportent le plus d'objets possibles...
- 11 - **1 2 3 tournez manège** : tous lèvent le bras pour gonfler le parachute, puis, lâchent la toile et tournent sur eux-mêmes... : attention la toile peut monter et se coller au plafond ou se retourner comme une crêpe...
- 12 - **Ballons capricieux** : lancés en l'air et à rattraper ... sans les faire tomber hors de la toile : 1 2 3 et ainsi de suite avec des balles, les grenouilles ou un ballon gonflé pour les plus petits.
- 13 - **La machine à lessiver** : 4/5 sous le parachute, toile tendue : 1) on tourne dans un sens pour laver le linge, 2) puis dans l'autre sens pour essorer le linge, 3) la toile est agitée très fort pour sécher le linge 4) avant de lever les bras en l'air (comme pour le parapluie) pour sortir le linge...
- 14 - **la tente mongole** : lever les bras tendus pour gonfler le parachute, puis s'asseoir au bord en prenant appui sur la toile... Quelques jeux de mains frappés ou circulation d'une phrase-clé... pour finir choisir un piquet au centre pendant que chacun recule et sort de dessous la toile...
- 15 - **Le boudin** : pour ranger le parachute, faire replier tout le tour jusqu'à en faire un long boudin...