Blabook

Pour **expliquer et remobiliser le lexique** des élèves de maternelle,

→ voici une **application** d'entraînement : <u>Blabook</u>

Objectifs de l’application

- Cet imagier interactif permet d’enrichir le vocabulaire des élèves en réception et en création.
- L’application permet aux enseignants d’étoffer les imagiers ou d’en créer de nouveaux avec leurs propres photos et/ou celles sauvegardées dans la banque d’images mise à disposition par l’application.
- Les imagiers s’adaptent, se modifient, se créent et évoluent au gré des utilisateurs.

L’application

- Cet imagier combinant texte, image et son contient déjà (en version payante 2€99 en 2019) :

  - 25 imagiers

  - chaque imagier peut contenir 30 mots et plus

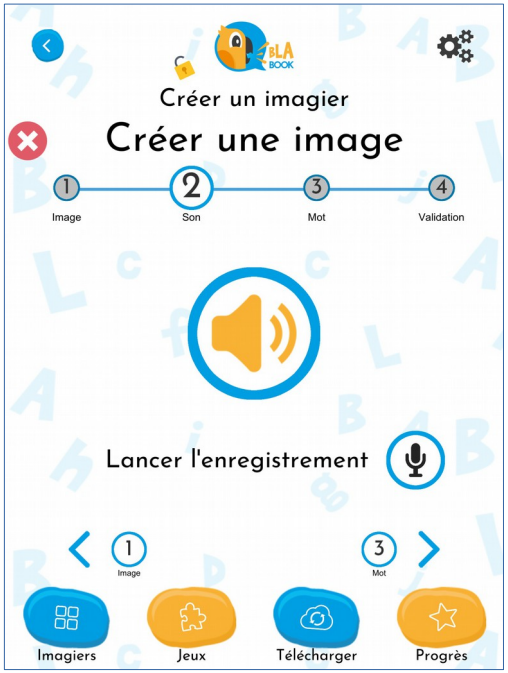
  - une banque de 1400 images

  - 5 jeux pédagogiques

Créer un imagier numérique

1ère étape
Prendre la photo de l'objet, de l'illustration de l'album, des personnages.

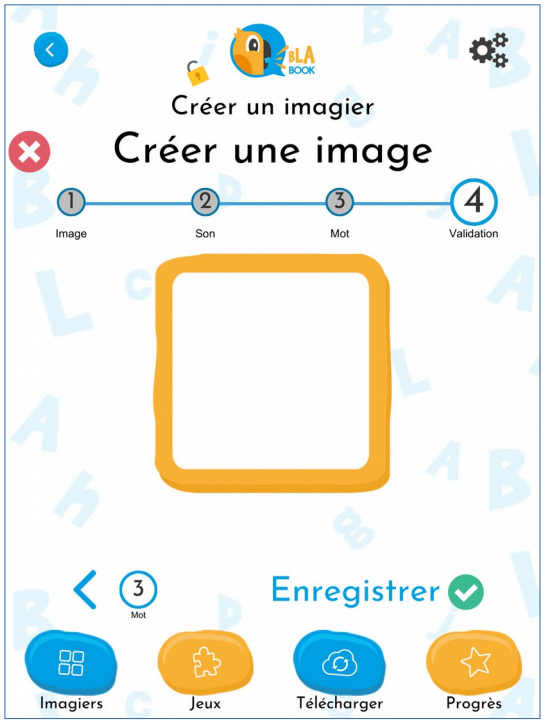
2ème étape
Enregistrer le message audio



Créer un imagier numérique

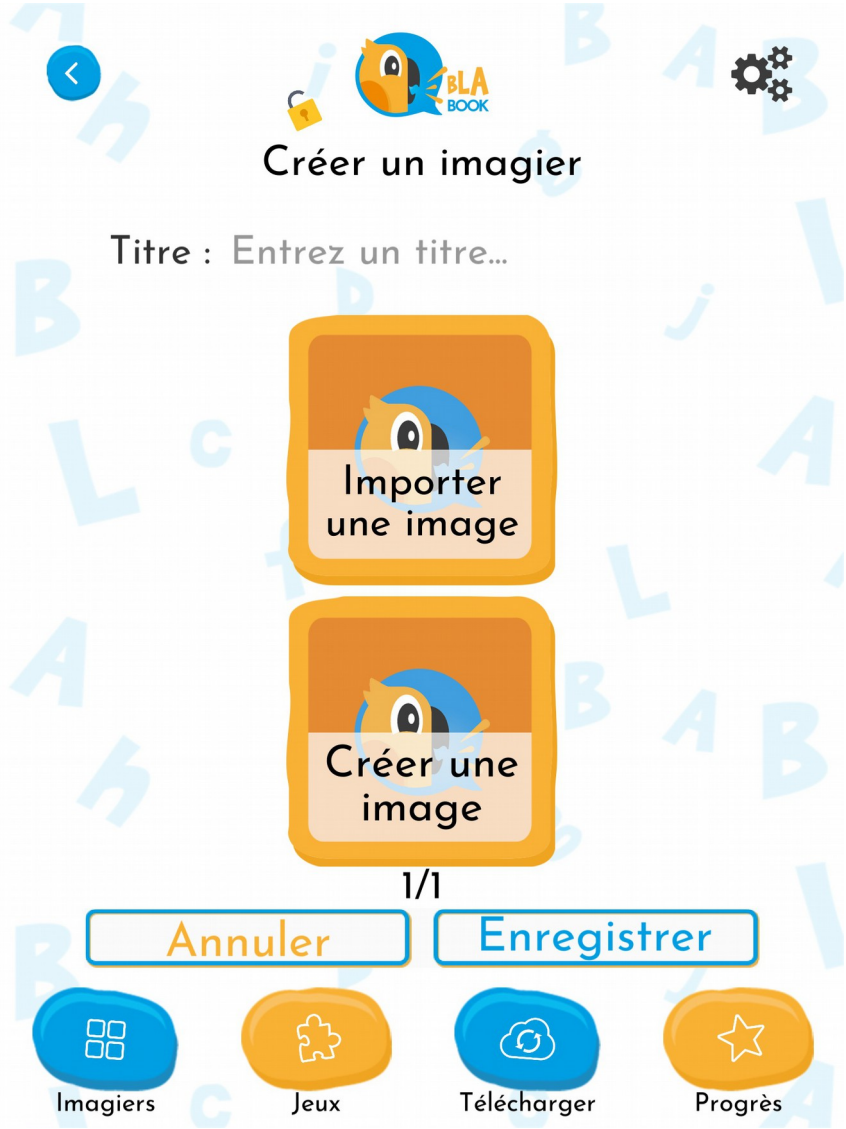
3ème étape
Ecrire le texte.

4ème étape
Valider l'image.



Créer un imagier numérique

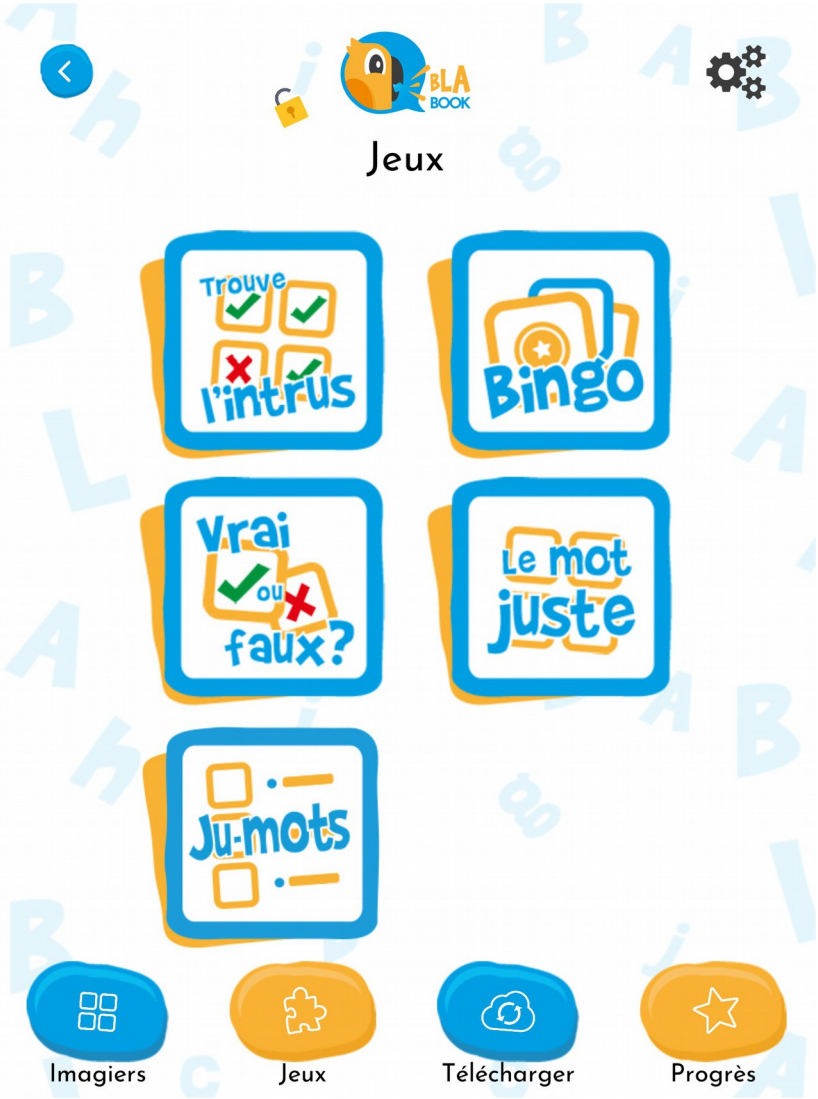
à partir de la banque d'images



Importer des images stockées dans l'application

Brasser le lexique

mémoriser, réutiliser



5 jeux

Ces jeux permettent de réinvestir le lexique.

Blabook

Avantages :

* plateforme de jeu claire favorisant l'autonomie des élèves
* accès aux statistiques de chaque élève

Inconvénients :

* matériel nécessaire : 1 tablette ; Wifi ou réseau 3G/4G ; 1 casque audio
*la version gratuite est limitée

Pour aller plus loin

- Le site de Blabook :

https://www.blabook.net/

- Une vidéo de présentation de l’application sur le site.